

OFERTA D'OCUPACIÓ DE PROFESSOR ESPECIALISTA DE LA ESCOLA D'ART I SUPERIOR DE DISSENY D'ALACANT

Sobre la base de la normativa d'aplicació corresponent a la contractació de professors especialistes, Llei orgànica 2/2006, de 3 de maig, d'Educació; Reial decret 1560/1995, de 21 de setembre; Decret 296/1997, de 2 de desembre.

Autoritzades les necessitats dels centres docents en relació a les vacants a cobrir de professors especialistes, es procedeix a la convocatòria, per a la cobertura dels llocs que a continuació es detallen:

Professor especialista en disseny i desenvolupament de videojocs 2D/3D per a Unity, en jornada laboral de 9 hores setmanals en la EASDA durant el curs 2023/24 (d'octubre a abril).

REQUISITS GENERALS (ART. 12 R.D. 276/2007)

- Ser espanyol, tindre la nacionalitat d'un estat membre de la Unió europea o ser nacional d'un estat en virtut d'un tractat Internacional celebrat per aquest i ratificat per Espanya, al qual li siga aplicable la lliure circulació de treballadors en els termes en què aquesta es troba definida en el Tractat Constitutiu de la Unió Europea. També podran participar els cònjuges dels espanyols i dels nacionals d'altres Estats membres de la Unió Europea, sempre que no estiguen separats de dret, així com els seus descendents menors de vint-i-un anys o majors d'aquesta edat dependents.
- Tindre complits els díhuit anys i no excedir de l'edat establida per a la jubilació.
- No patir malaltia ni estar afectat per limitació física o psíquica que siga incompatible en l'exercici de la docència.
- No haver sigut separat per expedient disciplinari del servei de qualsevol de les Administracions

OFERTA DE EMPLEO DE PROFESOR ESPECIALISTA DE LA ESCUELA DE ARTE Y SUPERIOR DE DISEÑO DE ALICANTE

En base a la normativa de aplicación correspondiente a la contratación de profesores especialistas, Ley Orgánica 2/2006, de 3 de mayo, de Educación; Real Decreto 1560/1995, de 21 de septiembre; Decreto 296/1997, de 2 de diciembre.

Autorizadas las necesidades de los centros docentes en relación a las vacantes a cubrir de profesores especialistas, se procede a la convocatoria para la cobertura del puesto que a continuación se detalla:

Profesor especialista en diseño y desarrollo de videojuegos 2D/3D para Unity, en jornada laboral de 9 horas semanales en la EASDA durante el curso 2023/24 (de octubre a abril).

REQUISITOS GENERALES (ART. 12 R.D. 276/2007)

- Ser español, tener la nacionalidad de un estado miembro de la Unión europea o ser nacional de un estado en virtud de un tratado Internacional celebrado por este y ratificado por España, al que le sea de aplicación la libre circulación de trabajadores en los términos en que esta se encuentra definida en el Tratado Constitutivo de la Unión Europea. También podrán participar los cónyuges de los españoles y de los nacionales de otros Estados miembros de la Unión Europea, siempre que no estén separados de derecho, así como sus descendientes menores de veintiún años o mayores de dicha edad dependientes.
- Tener cumplidos los dieciocho años y no exceder de la edad establecida para la jubilación.
- No padecer enfermedad ni estar afectado por limitación física o psíquica que sea incompatible con el ejercicio de la docencia.
- No haber sido separado por expediente

Públiques, ni trobar-se inhabilitat per a l'exercici de les funcions públiques.

2. REQUISITS ESPECÍFICS

- Acreditar experiència professional reconeguda en el camp específic de l'especialitat, fora de l'àmbit docent, amb huit anys d'exercici professional com a mínim i demostrable amb la vida laboral, contractes, factures i altres documents que ho acrediten clarament.
- Experiència demostrable en: planificació i desenvolupament de videojocs amb el motor de videojocs Unity, Concept Art i disseny de personatges per a videojocs, amb modelatge i texturat.
- Coneixements avançats de: Unity, Photoshop i 3Dsmax.
- No estar matriculat en el mateix centre en el que se sol·licita ser professor especialista a data de la present convocatòria.

TERMINI DE PRESENTACIÓ DE SOL·LICITUDS

Les sol·licituds i la documentació exigida es presentaran de forma telemàtica a la Escola d'Art i Superior de Disseny d'Alacant (EASDA), des de l'8 fins al 14 de setembre de 2023, fins les 14h, al següent correu electrònic: master.adrev@easda.es

Conclòs el termini de presentació de sol·licituds, es farà pública la llista provisional d'aspirants admesos i admeses a la prova el dia 15 de setembre en el tauler d'anuncis i en la web de l'ISEACV i de la EASDA:

www.easda.es

Les possibles reclamacions al present llistat provisional es dirigiran al Escola d'Art i Superior de Disseny d'Alacant a través del correu electrònic

disciplinario del servicio de cualquiera de las Administraciones Públicas, ni hallarse inhabilitado para el ejercicio de las funciones públicas.

2. REQUISITOS ESPECÍFICOS

- Acreditar experiencia profesional reconocida en el campo específico de la especialidad, fuera del ámbito docente, con ocho años de ejercicio profesional como mínimo y demostrable con la vida laboral, contratos, facturas y otros documentos que lo acrediten claramente.
- Experiencia demostrable en: planificación y desarrollo de videojuegos con el motor de videojuegos Unity, Concept Art y diseño de personajes para videojuegos, con modelado y texturizado.
- Conocimientos avanzados de: Unity, Photoshop y 3Dsmax.
- No estar matriculado en el mismo centro en el que se solicita ser profesor especialista a fecha de la presente convocatoria.

PLAZO DE PRESENTACIÓN DE SOLICITUDES

Las solicitudes y la documentación exigida se presentarán de forma telemática a la Escuela de Arte y Superior de Diseño de Alicante (EASDA), desde el 8 hasta el 14 de septiembre de 2023, hasta las 14.00h, al siguiente correo electrónico: master.adrev@easda.es

Concluido el plazo de presentación de solicitudes, se hará pública la lista provisional de aspirantes admitidos y admitidas a la prueba el día 15 de septiembre en el tablón de anuncios y en la web del ISEACV y de la EASDA:

www.easda.es

Las posibles reclamaciones al presente listado provisional se dirigirán a Escuela de Arte y Superior de Diseño de Alicante a través del correo electrónico

master.adrev@easda.es fins a les 14.00h del 18 de setembre.

Una vegada conclòs el termini de reclamacions es publicarà el 19 de setembre la llista definitiva d'aspirants admesos a la realització de la prova en els mateixos termes citats anteriorment.

DOCUMENTACIÓ A PRESENTAR

Tots els documents hauran de presentar-se escanejats en format digital en un arxiu comprimit amb el nom de l'aspirant.

- Sol·licitud emplenada i signada (Annex I)
- DNI, Passaport, NIE (identificació estranger).
- Curriculum vitae
- Descripció i dades dels mèrits i requisits (Annex II).
- Certificat de l'empresa on desenvolupe o haja desenvolupat la seua activitat professional remunerada, amb el temps durant el qual s'ha desenvolupat eixa activitat i descripció de les funcions realitzades contracte laboral o administratiu.
- Informe de la vida laboral o certificació equivalent de la mutualitat laboral a la qual estiguera afiliat.
- En el cas de ser autònom, i no figurar dins del règim especial de artistes, deu presentar certificat de les empreses o associacions, amb les quals ha desenvolupat l'activitat professional remunerada, especificant la naturalesa d'aquesta.
- Declaració jurada que compleix els requisits generals exigits per a ser professor especialista, així com que són certes les dades i documents aportats per a l'acreditació dels mèrits.
- Certificat de delictes sexuals.
- Portfolio on mostre els projectes realitzats en

master.adrev@easda.es hasta las 14.00h del 18 de septiembre.

Una vez concluido el plazo de reclamaciones se publicará el 19 de septiembre la lista definitiva de aspirantes admitidos a la realización de la prueba en los mismos términos citados anteriormente.

DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR

Todos los documentos deberán presentarse escaneados en formato digital en un archivo comprimido con el nombre del aspirante.

- Solicitud cumplimentada y firmada (Anexo I)
- DNI, Pasaporte, NIE (identificación extranjero).
- Currículum vitae
- Descripción y datos de los méritos y requisitos (Anexo II).
- Certificado de la empresa donde desarrolla o haya desarrollado su actividad profesional remunerada, con el tiempo durante el cual se ha desarrollado esa actividad y descripción de las funciones realizadas o contrato laboral o administrativo.
- Informe de la vida laboral o certificación equivalente de la mutualidad laboral a la cual estuviera afiliado.
- En el caso de ser autónomo, y no figurar dentro del régimen especial de artistas, debe presentar certificado de las empresas o asociaciones, con las cuales ha desarrollado la actividad profesional remunerada, especificando la naturaleza de la misma.
- Declaración jurada de que cumple los requisitos generales exigidos para ser profesor especialista, así como que son ciertos los datos y documentos aportados para la acreditación de los méritos.
- Certificado de delitos sexuales.

l'exercici professional. El portfolio podrà presentar-se en format digital, o indicar una adreça web d'accés.

PROVES DE SELECCIÓ

Primera part (Eliminatòria)

A. Defensa. Exposició oral de la metodologia i directrius generals d'un projecte a plantejar per al alumnat del Màster en Art i Disseny per a Realitats Esteses i Videojocs que incorpore aspectes de planificació i desenvolupament d'un videojoc, disseny de personatges i el seu texturat, amb una duració no superior a 15 minuts, seguint el següent esquema:

- a. Plantejament d'un projecte de videojocs amb el seu cronograma, (temps màxim de realització: 15 setmanes, inclosa la part pràctica i realització material del mateix).
- b. Definició dels objectius a aconseguir per part dels alumnes pràctics i teòrics.
- c. Definició dels resultats esperats

Per a la realització de la prova la persona aspirant haurà d'aportar el material que considere necessari.

B. Entrevista amb el tribunal

Cadascun dels apartats A y B serà qualificat entre 1 i 10 punts. La qualificació final d'aquesta part s'obtindrà calculant la mitjana aritmètica de tots dos apartats, sent necessària l'obtenció igual o major a cinc punts en cada apartat.

Sol es baremarà als candidats que obtinguen una puntuació igual o superior a 5 en la primera part.

- Portfolio donde muestre los proyectos realizados en el ejercicio profesional. El portfolio podrá presentarse en formato digital, o indicar una dirección web de acceso.

PRUEBAS DE SELECCIÓN

Primera parte (Eliminatória)

A. Defensa. Exposición oral de la metodología y directrices generales de un proyecto a plantear para el alumnado del Máster en Arte y Diseño para Realidades Extendidas y Videojuegos que incorpore: aspectos de planificación y desarrollo de un videojuego, diseño de personajes y su texturizado, con una duración no superior a 15 minutos, siguiendo el siguiente esquema:

- a. Planteamiento de un proyecto de videojuegos con su cronograma, (tiempo máximo de realización: 15 semanas, incluida la parte práctica y realización material del mismo).
- b. Definición de los objetivos a conseguir por parte de los alumnos prácticos y teóricos.
- c. Definición de los resultados esperados.

Para la realización de la prueba la persona aspirante deberá aportar el material que considere necesario.

B. Entrevista con el tribunal.

Cada uno de los apartados A y B será calificado entre 1 y 10 puntos. La calificación final de esta parte se obtendrá calculando la media aritmética de ambos apartados, siendo necesaria la obtención igual o mayor a cinco puntos en cada apartado.

Solo se baremará a los candidatos que obtengan una puntuación igual o superior a 5 en la primera parte.

Segona part. Valoració de mèrits

Per a la valoració dels mèrits presentats es tindrà en compte el barem especificat com ANNEX II.

Per a l'obtenció de la puntuació total de tota la prova de selecció, les comissions ponderaran en un 60% la puntuació obtinguda en la primera part, i en un 40% la puntuació obtinguda en la segona part.

CRITERIS DE VALORACIÓ

Per a valorar els diferents apartats, es tindran en compte els següents criteris:

- Ajust i idoneïtat del projecte i dels objectius proposats.
- Ajust i idoneïtat dels continguts.
- Viabilitat i abast dels resultats esperats.
- Viabilitat de les activitats proposades.
- Presentació clara i precisa dels continguts propis de la classe a impartir.
- Demostració de la capacitat de transmetre coneixements.
- Domini dels coneixements propis de l'especialitat.

COMISSIÓ DE SELECCIÓ

- Director/a centre o persona en la qual es delegue.
- Coordinador/a del Màster o persona en la qual es delegue.
- 1 Professor/a del Màster.
- No podrà formar part de la comissió de selecció professorat especialista. En cas que la comissió necessite assessorament podrà sol·licitar la intervenció de professorat especialista, aquesta intervenció només podrà ser d'assessorament i no podran avaluar les proves.

Segunda parte. Valoración de méritos

Para la valoración de los méritos presentados se tendrá en cuenta el baremo especificado como ANEXO II.

Para la obtención de la puntuación total de toda la prueba de selección, las comisiones ponderarán en un 60% la puntuación obtenida en la primera parte, y en un 40% la puntuación obtenida en la segunda parte.

CRITERIOS DE VALORACIÓN

Para valorar los diferentes apartados, se tendrán en cuenta los siguientes criterios:

- Ajuste e idoneidad del proyecto y de los objetivos propuestos.
- Ajuste e idoneidad de los contenidos.
- Viabilidad y alcance de los resultados esperados.
- Viabilidad de las actividades propuestas.
- Presentación clara y precisa de los contenidos propios de la clase a impartir.
- Demostración de la capacidad de transmitir conocimientos.
- Dominio de los conocimientos propios de la especialidad.

COMISIÓN DE SELECCIÓN

- Director/a centro o persona en la cual se delegue.
- Coordinador/a del Máster o persona en la cual se delegue.
- 1 Profesor/a del Máster.
- No podrá formar parte de la comisión de selección profesorado especialista. En caso que la comisión necesite asesoramiento podrá solicitar la intervención de profesorado especialista, dicha intervención solo podrá ser de asesoramiento y no podrán evaluar las pruebas.



DATES DE REALITZACIÓ

La prova eliminatòria tindrà lloc a partir del dia 20 de setembre en la Escola d'Art i Superior de Disseny d'Alacant, c/ Clot nº12, 03011 Alacant. La data concreta s'anunciarà en el moment de la publicació del llistat definitiu d'admesos i exclosos.

La tramitació de l'expedient de contractació i en el seu cas, la signatura del contracte, quedarà supeditada a la disponibilitat de la preceptiva autorització de cobertura del lloc, podent suspendre's o modificar-se (inclosa la previsió d'horari lectiu) sense cap mena d'indemnització als interessats en aquest.

Les possibles reclamacions davant el resultat de les proves, es realitzaran davant la Escola d'Art i Superior de Disseny d'Alacant, i el recurs de reposició i recurs d'alçada davant la Direcció de l'ISEACV.

FECHAS DE REALIZACIÓN

La prueba eliminatoria tendrá lugar a partir del día 20 de septiembre en la Escuela de Arte y Superior de Diseño de Alicante, c/ Clot nº12, 03011 Alicante. La fecha concreta se anunciará en el momento de la publicación del listado definitivo de admitidos y excluidos.

La tramitación del expediente de contratación y en su caso, la firma del contrato, quedará supeditada a la disponibilidad de la preceptiva autorización de cobertura del puesto, pudiendo suspenderse o modificarse (incluida la previsión de horario lectivo sin ningún tipo de indemnización a los interesados en el mismo.

Las posibles reclamaciones al resultado de las pruebas se realizarán ante la Escuela de Arte y Superior de Diseño de Alicante, y el recurso de reposición y recurso de alzada ante la Dirección del ISEACV.

Alacant, 6 de septiembre de 2023

Alicante, 6 de setembre de 2023

Jefatura de estudios en funciones de dirección de la Escuela de Arte y Superior de Diseño de Alicante

P.A. Mercedes Forner Merino